

## page3-4

- 1.每位玩家選擇一個顏色並拿二張工人卡。
- 2.放置公用建築卡到中央。\*
- 3.混洗建築卡並組成牌庫；並在旁邊留棄牌區。
- 4.將遊戲進度卡，由大到小，下至上排列組成牌堆，標示為：第一輪遊戲進度卡在第一張。
- 5.每位玩家預留自己的私人建築區。
- 6.剩下的東西分類放到供應區。
- 7.貨物卡組成牌堆。
- 8.留置一個家計區(households)。\*\*

\*：採石場、礦山、學校各一張，木匠張數依玩家人數設置。

\*\*：從空牌堆抽取時，洗混洗。

## page5-6

隨機決定起始玩家，該玩家並拿取起始標示。

↓

從起始玩家開始，依序拿取：\$5、\$6、\$7、\$8

(如果為三人遊戲時，拿取\$5、\$6、\$7；二人遊戲時，拿取\$5、\$6)

↓

從建築卡牌庫，每人抽取三張到手上

↓

遊戲開始

-----

快速簡介

遊戲流程

每位玩家依順時鐘執行自己的回合

↓

主動玩家放置他的工人到建築卡上，然後立即使用它的效果

↓

重複上述的動作，直到所有工人都放置完成後，本輪才算結束。

↓

1.本輪結束時，根據本輪的遊戲進度卡的標示薪水，每位玩家都要付工人的薪水到家計區。

2.如果付不出時，需要賣自己的建築。(詳細後面會說明)

3.棄牌直到剩5張。

↓

翻開本輪的遊戲進度卡，作為公用建築卡。遊戲會在第九輪結束。

## page7-8

### 玩家行動

每位玩家在自己的回合時：選擇一個建築卡，將自己的工人放置，然後執行上面的效果。然後就輪到下一個玩家的回合。

如果有玩家沒工人，那就跳過他的回合直接本輪結束。本輪會在所有工人都被放置完成後結束。

### 卡片說明

- 1：成本
- 2：效果
- 3：分數
- 4：類型(可能有)

-----

### 工人

每一位工人在一輪內，只能被使用一次。每輪的每一張建築卡也只能被使用一次(有幾張是例外)。

遊戲一開始，每位玩家都會有二個工人。在學校或其他建築卡，可以雇用新的工人。

沒有任何一家公司可以雇用超過五位工人。

### 雇用

新雇的工人一開始時為正面朝下。所以他們在本輪需要付薪水，在下一輪開始才會正面朝上。

## page9

### 家計區

這邊有二個地方是放金錢的，一個是家計區、一個是供應區

#### [供應區]

這邊的金錢，會是遊戲“外”會拿取的。只有在出售自己私人建築時，才會從這邊獲得金錢。

#### [家計區]

此處為遊戲“內”的流通貨幣。遊戲在支付薪水時，金錢會存放在此。有些建築卡，像是攤販可以從這邊獲得金錢。

### 換錢

遊戲沒有換錢的限制，你可以從手中、供應區和家計區換取相同價值的金錢。

## page10

### 建築物

此卡的行動是：建造，玩家可以從手中建造一棟建築物到私人建築區，且只有擁有者能使用它。此外，自己的建築物都會讓你得分。

建造者必須付出該建築物成本(寫於卡片左上方)，自行選擇從手中的卡，棄掉相對應的數量。

被棄掉的建築卡，正面朝上組成棄牌牌庫。貨物卡則會回到貨物卡牌庫。

## page11-12

### 一輪的結算

每輪結束時，工人會回到各自玩家手上。

每位玩家必須支付每位工人的薪水。

玩家沒有足夠金錢時，必須賣掉自己私人的建築，並從供應區拿取建築物上，標示得分相對數量的金錢。賣掉的建築物會成為公用建築卡，變成不專屬於你可以使用。\*

上述動作會持續到，該位玩家足以支付工人的薪水，如果賣光了建築物，仍不足以支付，那麼該位玩家就得拿負債卡。

拿取本輪的遊戲進度卡，正面朝上作為公用建築卡。現在可以準備新的一輪。遊戲會在第九輪結束。

\*如果你的錢夠用，不可以賣建築物。

-----

拿取自己的工人

↓

棄手牌直到剩5張

↓

支付工人薪水\*

↓(錢不夠)

賣掉自己的建築物，並從供應區獲得金錢

↓(錢不夠)

拿取負債卡

↓

本輪結束

↓

將本輪的遊戲進度卡，翻開作為公用建築卡

\*從起始玩家順時鐘執行

## page13-14

### 遊戲結束

在九輪後，各玩家計算各自的得分。

- 1：加總所有私人建築物的分數
- 2：寫有“遊戲結束”的建築，有額外的紅利分數
- 3：剩下的金錢，每1塊1分
- 4：每一張負債卡扣3分

分數最高的玩家獲勝！

如果有數位獲勝者，則依遊戲順序最高的為獲勝者。

-----

### 問與答

Q：手牌會計算得分嗎？

A：不會，但是有例外：農業合作社的效果

Q：如果供應區的錢不夠用的時候？

A：你可以拿其他東西來代替。供應區的金錢和負債卡是無限的。

Q：如果貨物卡被抽光的情況下？

A：你可以拿其他東西來代替。也記得棄掉的貨品卡會直接回到貨品卡牌庫。

Q：如果建築卡牌庫被抽光的情況下？

A：重新混洗建築卡棄牌牌庫。

Q：可以在一輪的一開始抽牌嗎？

A：不行，只有選擇有抽牌功能的建築物才能抽牌。

## page15-16

### 單人規則

單人進行遊戲可參考以下：

### 設置

- ． 不使用採石場
- ． 在建築物混洗前，抽出一個農場和工廠。
- ． 抽完起始的三張牌後，將工廠放置到混洗好的建築卡牌庫頂。
- ． 由左而右為舊到新的建築，依序放置：採石場、礦山、學校、農場作為公用建築卡。農場為最新的建築，採石場為最舊的建築。

你永遠都是起始玩家。

- 公用建築卡為一個佇列。最新的建築會一直接續下去，當然包含遊戲進度卡及賣掉的建築卡。
- 建築物賣出時，只會獲得一半的金錢，但自己私人建築物，仍會獲得所有分數。
- 放置工人時，該輪最新的公用建築物不能使用。
- 遊戲100分以上就獲勝！